

Création d'un espace extérieur de jeux ou de convivialité pour les enfants à Guerlange (a) Commune : AUBANGE (b) Nom du village ou de l'entité : GUERLANGE (c) Descriptif : Création d'un espace extérieur de jeux ou de convivialité pour les enfants à Guerlange	Fiche n° M-P5
	Priorité : Lot 2
	Version initiale <input checked="" type="checkbox"/>
	Version actualisée (/ /20) <input type="checkbox"/>

CRÉATION D'UN ESPACE EXTÉRIEUR DE JEUX OU DE CONVIVIALITÉ POUR LES ENFANTS À GUERLANGE

1. Description du projet

Le projet consiste à créer un espace extérieur de jeux ou de convivialité pour les enfants à Guerlange.

L'aménagement envisagé et la localisation sont encore à préciser. En raison du peu de place actuellement, l'espace situé à l'arrière de la salle de village (la Stuff) pourrait être acheté pour agrandir le parking et y aménager une aire de jeux.

Notons que des bancs vont bientôt être installés au niveau de l'église.

Des œuvres d'art en lien avec les spécificités locales pourront être intégrées au sein de ces aménagements, comme des évocations du passé sidérurgique du territoire ou bien des productions d'artistes locaux.

Une attention à l'environnement sera portée dans la manière de concevoir et d'agencer l'espace de convivialité (lampes LED etc.).

2. Justification du projet

Le diagnostic partagé a mis en évidence un manque de contacts entre les différentes communautés de la commune et dans les villages. Des lieux de convivialité vont donc permettre aux habitants de se rencontrer, d'échanger, etc. Des besoins différents avaient été mis en évidence selon les tranches d'âges : un besoin de lieux de rencontres pour les plus jeunes et un besoin de briser l'isolement pour les plus âgés.

Un espace extérieur destiné aux enfants permettrait de répondre à ces besoins divers lié à la convivialité. Tout d'abord pour les enfants via les modules de jeux ou autre, puis pour les plus âgés qui accompagnent les enfants et développent des échanges spontanés. Ces lieux de rencontres qui favorisent les contacts intergénérationnels permettront de renforcer les relations et les solidarités entre les habitants, ce qui a été maintes fois soulevé par les membres de la CLDR.

A Guerlange particulièrement, le manque de lieux de rencontres pour les jeunes et les enfants a été clairement exprimé par les habitants. C'est aussi le seul village qui ne dispose pas d'espace de jeux pour les plus jeunes.

Plusieurs effets sont attendus de la mise en place d'un espace extérieur de jeux ou de convivialité pour les enfants à Guerlange : la dynamisation de la vie villageoise, le renforcement de la convivialité, du dialogue et des échanges, et la stimulation des liens entre les générations.

3. Lien à la stratégie

Le projet contribuera à la réalisation des objectifs stratégiques suivants :

Objectif	2. Favoriser la convivialité et les échanges dans les villages
Objectif opérationnel	2.1 Offrir des lieux de convivialité de qualité (intérieurs, extérieurs) et des animations afin de renforcer les relations et solidarités entre les habitants

Liens avec d'autres stratégies et plans locaux et/ou transcommunaux :

- **Programme Stratégique Transversal (PST) 2019-2024** : Contribuer au développement individuel de nos citoyens et à la cohésion sociale par l'éducation, le sport, la culture et l'emploi ; Intégrer systématiquement dans toutes les politiques communales un volet relatif à la préservation de l'environnement ;
- **Plan de Cohésion Sociale (PCS) 2020-2025** : Organiser des activités d'intégration collective qui travaillent à la convivialité et l'entraide de manière permanente et continue afin de renforcer le sentiment d'appartenance ;
- **Parc Naturel de Gaume (PNdG)** : Améliorer la cohésion sociale et la qualité de vie dans les villages.

4. Impacts attendus du projet sur la résilience du territoire et de la société

SOCIAL	★★★Échanges, solidarité et convivialité
ENVIRONNEMENT	★★Amélioration du cadre de vie
ÉCONOMIE	★ Attractivité du village de Guerlange

Légende : ★★★ Impact élevé ; ★★ Impact moyen ; ★ Impact faible ; ☹ Pas d'impact

Ce projet correspond à la **stratégie wallonne de développement durable** :



Objectif 11 – Villes et communautés durables :

Faire en sorte que les villes et les établissements humains soient ouverts à tous, sûrs, résilients et durables – Assurer l'accès à un logement, à des services de base et à des systèmes de transport sûrs ; Renforcer l'urbanisme durable et les efforts de préservation du patrimoine culturel et nature ; Réduire l'impact environnemental négatif des villes (notamment, la qualité de l'air et la gestion des déchets) et favoriser l'établissement des liens économiques, sociaux et environnementaux.

5. Localisation et statut

Guerlange

6. Parties prenantes et porteurs de projets

- **Porteur de projet** : Commune d'Aubange
- **Partenaires** : Habitants

7. Programme de réalisation

Éléments dont il faut tenir compte pour définir la priorité de la fiche

Lors de la priorisation des projets, la CLDR a jugé le projet intéressant mais non prioritaire, le plaçant en lot 2.

Guerlange est le seul village de la commune qui n'a pas d'espace de jeux sur son territoire mais aucun terrain communal n'est disponible.

État du dossier

Sans objet.

Programme des travaux et/ou aménagements

Sans objet.

Planification

- Réalisation d'un état des lieux des espaces disponibles
- Choix d'un terrain et Achat
- Consultation des usagers
- Réalisation

Démarches administratives à réaliser

Sans objet.

Éléments à mettre en place pour assurer le bon usage et la pérennité de l'investissement réalisé

L'entretien des espaces de jeux et de convivialité.

8. Évaluation (en relation avec les objectifs visés et les effets attendus)

Indicateurs de réalisation :

Intitulé de l'indicateur	Valeur cible	Source de vérification (document, rapport, carnet, registre...)
Aménagement de l'espace de convivialité	1	Commune d'Aubange

Indicateurs de résultat :

Intitulé de l'indicateur	Valeur cible	Source de vérification (document, rapport, carnet, registre...)
Utilisation de l'espace	10 personnes/jour	Commune d'Aubange

9. Annexes

Sans objet.